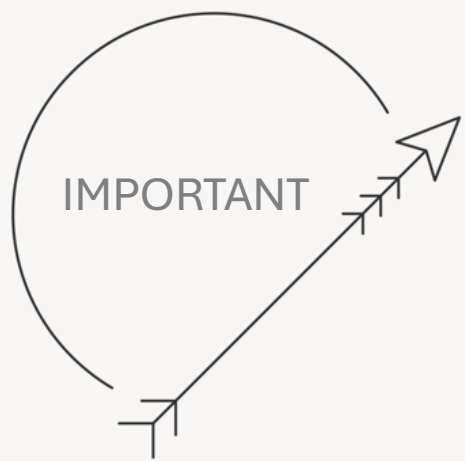




LA SÉCURITÉ AVANT TOUT !



Avant ou après les
tirs, je reste
derrière cette ligne
tant qu'il y a
quelqu'un en cible
ou en tir

Distance : environ 3m



1 pied de chaque côté
de la ligne

Ligne d'attente

Ligne de tir

Je vais chercher les flèches
quand tout le monde a fini de
tirer



Je tire quand tout le monde est
revenu des cibles



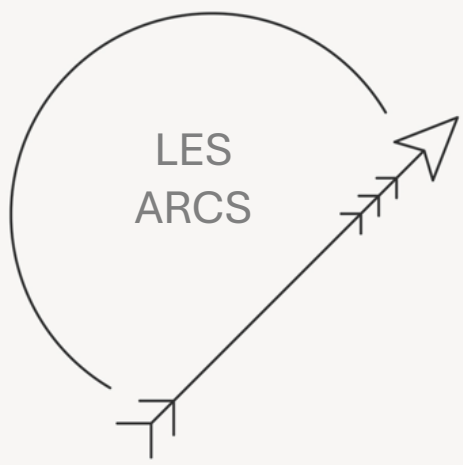
Quand je retire mes flèches, je
fais attention aux autres



Je me place de côté pour
retirer mes flèches



L'ARC CLASSIQUE



BRANCHES

EN MATÉRIAUX COMPOSITES (FIBRE DE VERRE OU CARBONE + BOIS, MOUSSE OU BAMBOU), PLUSIEURS NIVEAUX DE SOUPLESSE POUR S'ADAPTER À L'ARCHER

POIGNÉE

EN ALUMINIUM, BOIS OU CARBONE

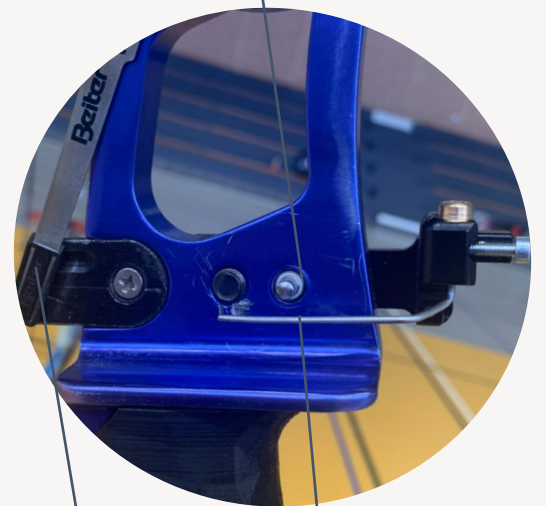
CORDE

EN FIBRE TEXTILE SYNTHÉTIQUE (POLYESTER)

WISEUR

BERGER BUTTON

STABILISATION



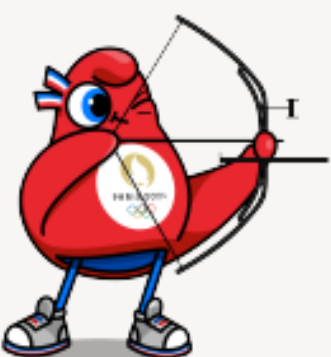
REPOSE- FLÈCHE

CLICKER

Tailles (hauteur) : de 48 à 72 pouces (1,22 m à 1,83 m)

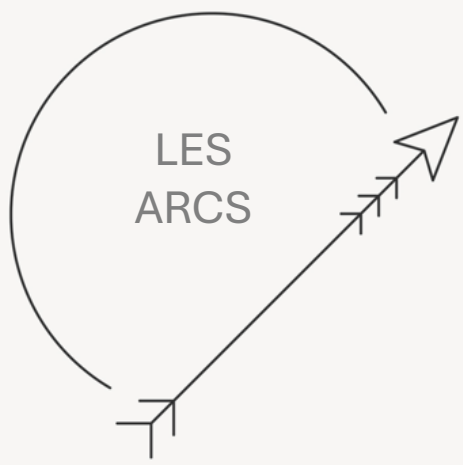
Puissance : de 10 à 65 livres

Poids de l'arc équipé : de 2 à 4 kg



L'arc Classique est le plus pratiqué. C'est le seul à être présent aux Jeux Olympiques (tir à une distance de 70m)

L'ARC À POULIES



BRANCHES OU MEMBRES

EN MATÉRIAUX COMPOSITES (FIBRE DE VERRE OU CARBONE)

POIGNÉE

EN ALUMINIUM

WISEUR

ÉQUIPÉ D'UN SCOPE GROSSISSANT

POULIE

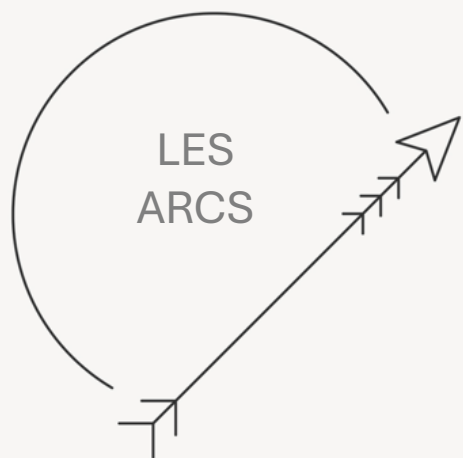
PERMET DE RÉDUIRE L'EFFORT DE MAINTIEN ET AUGMENTER LA VITESSE DE LA FLÈCHE

CORDE

EN MATÉRIAUX SYNTHÉTIQUES

STABILISATION

Puissance : de 10 à 65 livres
Poids de l'arc équipé : de 2 à 6 kg



L'ARC NU



BRANCHES

EN MATÉRIAUX COMPOSITES (FIBRE DE VERRE OU CARBONE + BOIS, MOUSSE OU BAMBOU), PLUSIEURS NIVEAUX DE SOUPLESSE POUR S'ADAPTER À L'ARCHER

POIGNÉE

EN ALUMINIUM, BOIS OU CARBONE

CORDE

EN FIBRE TEXTILE SYNTHÉTIQUE (POLYESTER)

BERGER BUTTON



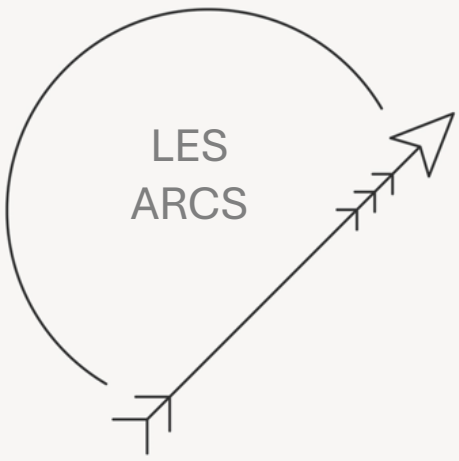
REPOSE-FLÈCHE

Tailles (hauteur) : de 48 à 72 pouces (1,22 m à 1,83 m)

Puissance : de 10 à 65 livres

Poids de l'arc équipé : de 2 à 4 kg

L'arc nu est très peu équipé. Il ne peut disposer d'aucune aide à la visée (marque, viseur) ni d'aucune stabilisation (seul un poids aux dimensions limitées).



L'ARC CHASSE

**FÛT MONOBLOC
AVEC UNE
DOUBLE
COURBURE**
EN BOIS OU BAMBOU

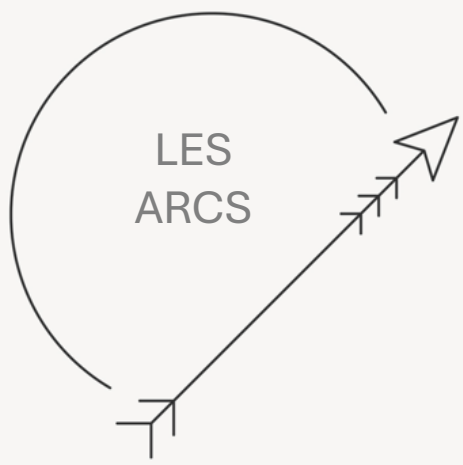


CORDE
EN FIBRE TEXTILE
SYNTHÉTIQUE (POLYESTER)

COURBURE 1

COURBURE 2

L'arc chasse est encore moins équipé d'un arc nu. La flèche repose sur une surface dédiée équipée d'un feutre, communément appelé « moquette ».



L'ARC DROIT

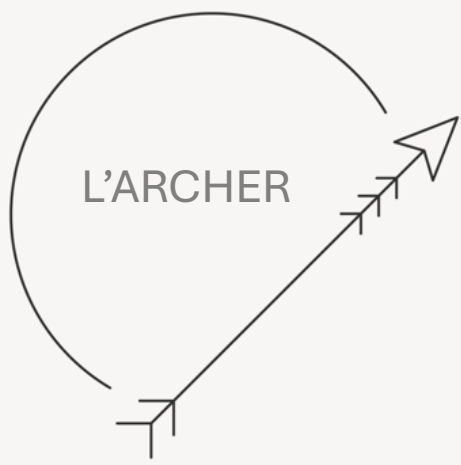
**FÛT
MONOBLOC**
EN BOIS OU BAMBOU

1 SEULE COURBURE

CORDE
EN FIBRE TEXTILE
SYNTHÉTIQUE (POLYESTER)

L'arc droit est la forme la plus simple de l'arc mais fabriqué par des artisans spécialisés.

Les archers le pratiquant sont dans un tir plus instinctif que technique.



L'ARCHER ET SON ÉQUIPEMENT

PROTEGE BRAS

EN ALUMINIUM, BOIS OU CARBONE

PALETTE

POUR PROTÉGER LES DOIGTS
QUI TIRENT LA CORDE

PLASTRON

CARQUOIS

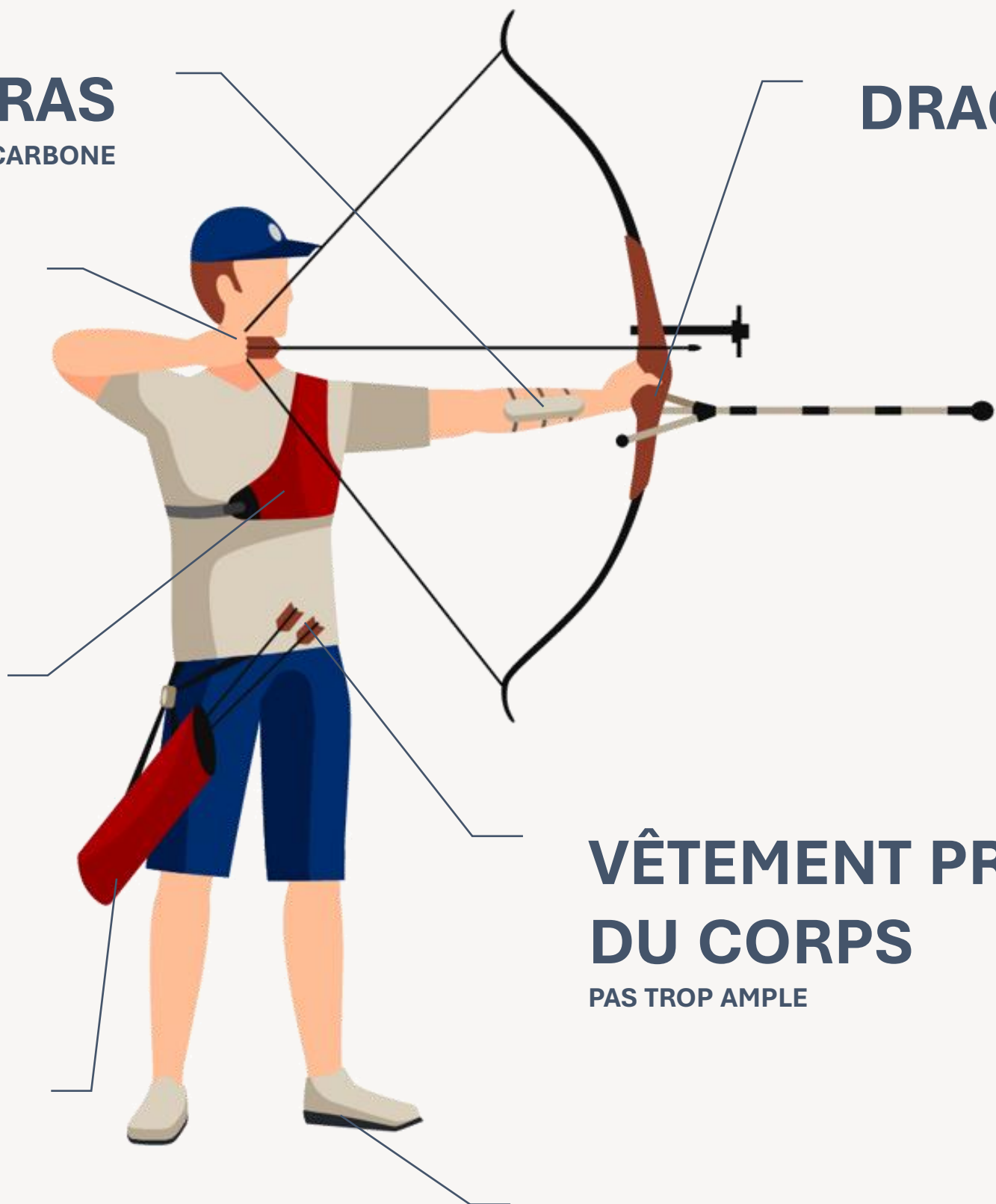
DRAGONNE

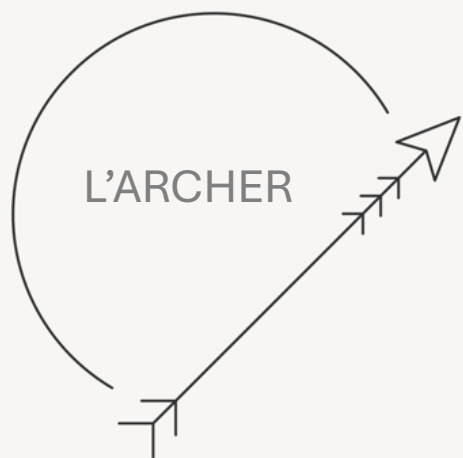
VÊTEMENT PRÈS DU CORPS

PAS TROP AMPLE

CHAUSSURES FERMÉES

OBLIGATOIRE





L'ARCHER ET SON ÉQUIPEMENT

DÉCOCHEUR

ÉQUIPÉ D'UN MÉCANISME
POUR LIBÉRER LA CORDE

PLASTRON

CARQUOIS

DRAGONNE

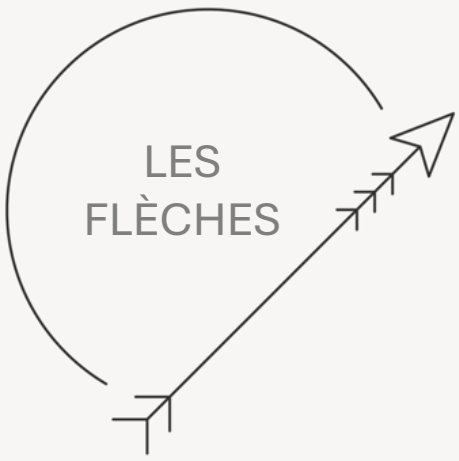
VÊTEMENT PRÈS DU CORPS

PAS TROP AMPLE

CHAUSSURES FERMÉES

OBLIGATOIRE





LES FLÈCHES

3 PLUMES

NATURELLES OU EN
PLASTIQUE

TUBE

EN CARBONE, ALUMINIUM, FIBRE DE
VERRE OU BOIS

ENCOCHE

POUR CLIPSER LA FLÈCHE
SUR LA CORDE

POINTE

EN MÉTAL

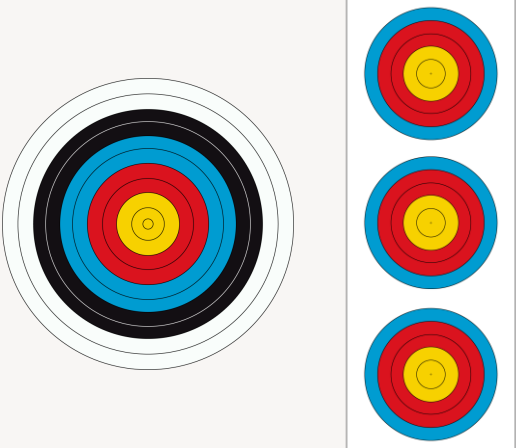
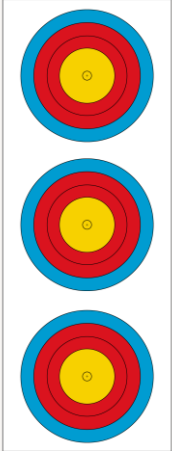
1 PLUME COQ + 2 PLUMES POULES

POUR DONNER LE SENS DE L'ENCOCHE





TIR À 18M EN SALLE

Type d'arc	Arc classique ou arc nu	Arc à poulies
Distance de tir	18 m	18 m
Blason	Ø40 entier ou trispot	Ø40 cm trispot spécial poulies (le 10 est plus petit)
Visuel		

Ce qu'on préfère : le tir en équipe, être au chaud en hiver

LIEU DE PRATIQUE

Cette discipline se pratique en salle sur des cibles sur chevalets ou bien sur un mur dédié.
La distance est la même pour tous les archers. La ligne de tir est matérialisée au sol par une ligne.



DÉCOMPTE DES POINTS

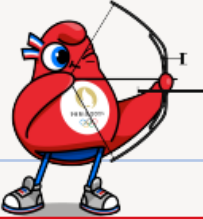
Le blason est décomposé en 10 zones allant de 1 à 10 points.

Les archers tirant sur trispot doivent mettre une flèche par spot. Il n'y a pas de points en dessous de 6. Si deux flèches sont dans le même spot, on élimine la meilleure des deux.

On tire 3 flèches par volée pour un total de 20 volées Le score maximal est donc de 600 points.



TAE : TIR À L'ARC EN EXTÉRIEUR

Distances internationales		Distances nationales
Arc classique (Adultes)	Arc à poulies (Adultes)	Arc classique et arc à poulies (Adultes)
70 m	50m	50 m
 Ø122 cm	Ø80 cm rapporté au 5	Ø 122

Discipline olympique
depuis 1972

Ce qu'on préfère : la maîtrise du geste associé à la longue distance!

LIEU DE PRATIQUE

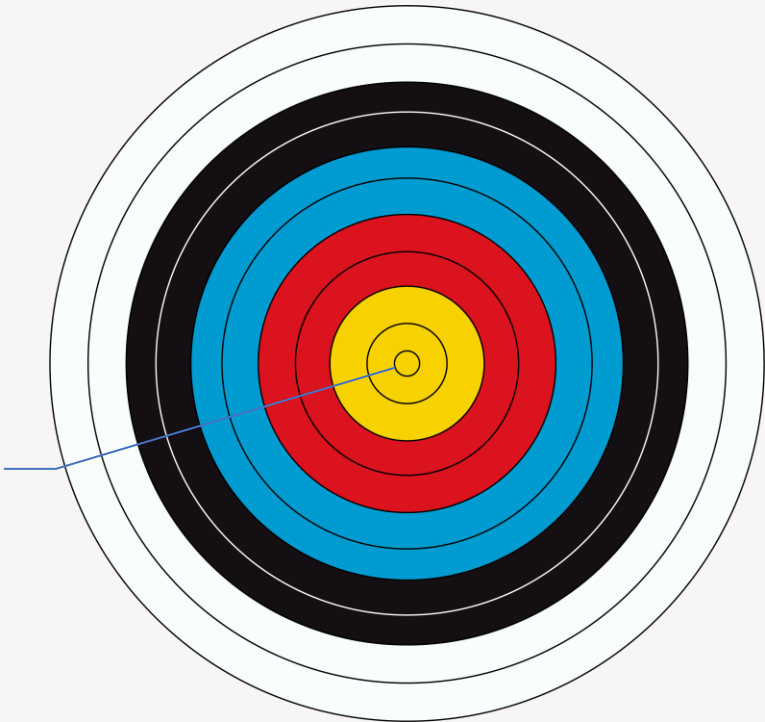
Cette discipline se pratique sur un terrain dégagé permettant de positionner toutes les cibles à la même distance. La ligne de tir est matérialisée par une ligne au sol.



DÉCOMPTE DES POINTS

Le blason est décomposé en 10 zones allant de 1 à 10 points.
On tire 6 flèches par volée pour un total de 12 volées Le score maximal est donc de 720 points.

- Zone jaune : 10+ et 10 et 9
- Zone rouge : 8 et 7
- Zone bleue : 6 et 5
- Zone noire : 4 et 3
- Zone blanche 2 et 1





TIR EN CAMPAGNE

Le pas de tir est matérialisé par un piquet de couleur suivant la catégorie de l'archer :



Piquet Blanc pour les plus jeunes et les archers qui découvrent la discipline + les U18 sans viseur

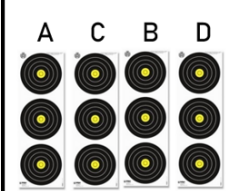


Piquet Bleu pour les U18 tirant des arcs avec viseurs et toutes les autres catégories sans viseur.



Piquet Rouge pour toutes les autres catégories en arc avec viseur (poulies et classiques).

Plages de distances en mètres

	CONNUE	INCONNUE
	5 - 15	5 - 10
	5 - 15	5 - 10
	10 - 20	10 - 15
	10 - 20	10 - 15
	15 - 25	10 - 20
	20 - 30	15 - 25
	20 - 30	15 - 25
	30 - 40	15 - 30
	35 - 45	20 - 35
	30 - 40	20 - 35
	40 - 50	30 - 45
	50 - 60	35 - 55

Ce qu'on préfère : les paysages et la diversité technique des cibles !

LIEU DE PRATIQUE

Il s'agit d'un parcours où les cibles sont disposées en pleine nature, forêt, prairie ou terrain vallonné.



DÉCOMPTE DES POINTS

La cible est décomposée en 6 zones allant de 1 à 6 points (6 et 5 dans la zone jaune puis 4 à 1 dans la zone noire)

Les « cordons » sont favorables.

On tire 3 flèches par volée pour un total de 24 cibles. Le score maximal est donc de 432 points.



Images: FFTA & Flaticon



TIR 3D

Comme son nom l'indique, le tir 3D consiste à viser des représentations animales en mousse.

Les défis sont multiples :

- Bien évaluer la distance des cibles (car elles sont inconnues)
- Connaître ou estimer les zones marquantes

Piquet	Distances
	De 5 à 25 m
	De 5 à 30m
	De 10 à 45m



Ce qu'on préfère : les représentations de bêtes mythologiques, faire des 22 et inventer des espèces d'animaux !

LIEU DE PRATIQUE

Il s'agit d'un parcours où les cibles sont disposées en pleine nature, forêt, prairie ou terrain vallonné.

Quelques clubs proposent des compétitions amicales de 3D indoor (en salle)



DÉCOMPTE DES POINTS



Une volée peut aller jusqu'à 22 points car le cercle central compte 11, le second compte 10, la troisième zone est rarement circulaire et chaque flèche qui la touche compte 8 points. Enfin, le reste du corps de la cible compte 5 points par flèche.

Au maximum, il est possible de réaliser 528 points.

Images: FFTA



BEURSAULT



Le Beursault est aussi appelé noble jeu de l'arc. Il s'agit d'une discipline traditionnelle pratiquée en France depuis plus de 700 ans.

Par rapport aux autres disciplines, le Beursault a la particularité de compter les cordons comme défavorables (si la flèche touche le cordon, elle est comptée au point inférieur et non au supérieur)



Ce qu'on préfère : 10 archers max dans le jardin d'arc et ne pas marquer les points.

LIEU DE PRATIQUE

Le Beursault se pratique dans un jardin d'arc dont la disposition est décrite dans le règlement sportif de la fédération.



DÉCOMPTE DES POINTS

La cible est décomposée en 4 zones allant de 1 à 4 points. Ici les cordons sont défavorables sauf pour le 4. Avant les points, dans cette discipline, on compte les honneurs (quand la flèche est marquante) et les chapelets (quand la flèche atteint les deux zones les plus au centre).

On ne tire qu'**une flèche par volée** : le maximum de points atteignable est de 160.





RUN ARCHERY



A l'image du Biathlon, le Run Archery est une discipline combinée : course à pied et tir à l'arc.

Cette discipline est idéale pour les archers confirmés qui souhaitent découvrir une nouvelle discipline mais également pour des coureurs aguerris qui se lancent dans le tir à l'arc.



Ce qu'on préfère : Courir et les positions de tir variées.

LIEU DE PRATIQUE

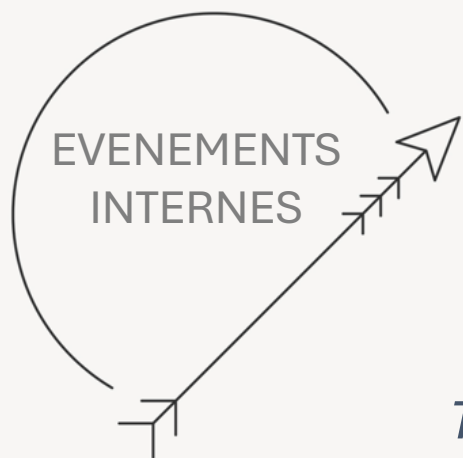


Le Run-Archery se pratique sur un parcours de course à pied (sur un stade ou bien un parcours de cross) avec un espace dégagé pour la partie tir à l'arc.

DÉCOMPTE DES POINTS

Pas de points pour cette discipline : il faut toucher les cibles ou bien faire un tour de pénalité de 150m en courant C'est le temps à l'arrivée qui compte.





ANIMATIONS DES ARCHERS DE SÉVIGNÉ



Tout au long de l'année, sont organisés de nombreux moments conviviaux auxquels la totalité des archers est conviée.

TIR AU ROY

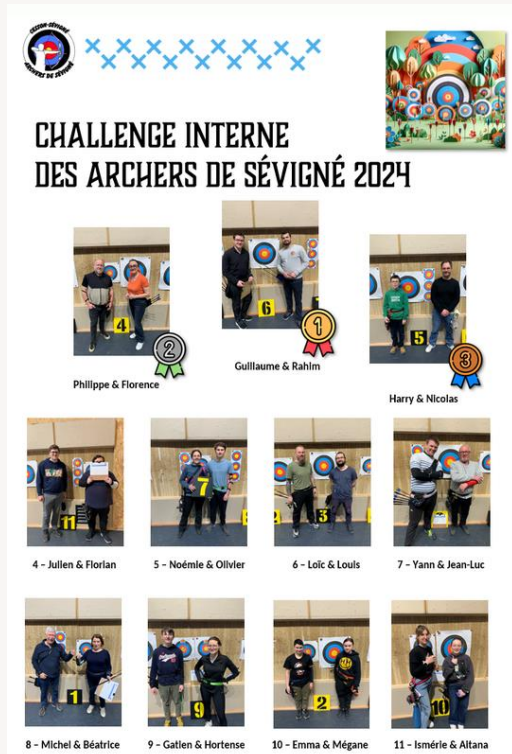
Événement festif issue de la tradition du tir à l'arc depuis 1260 et hérité des compagnies d'arc, le Tir au Roy consiste à toucher un tout petit objet (l'oiseau) à une distance élevée.

Le tir s'effectue par ordre d'ancienneté. Est sacré Roy ou Reyne celui ou celle qui touche « l'oiseau » en premier.



CHALLENGE INTERNE

Compétition interne au club en duo (1 débutant ou jeune + 1 confirmé) qui réunit les archers du club dans une ambiance conviviale



NOS COMPÉTITIONS

Compétition qualificative en salle
en automne



Compétition spéciale débutants
au printemps

